

अध्याय 1

कम्प्यूटर का परिचय Introduction to Computer



C12401



इस अध्याय में हम जानेंगे -

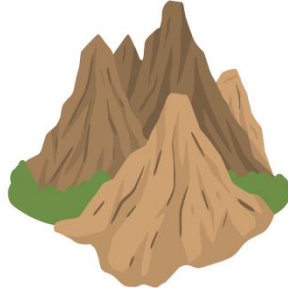
- कम्प्यूटर का परिचय।
- मशीन कैसे कार्य करती है ?

निम्नलिखित प्राकृतिक और मानव निर्मित वस्तुओं को देखिए -

1. प्राकृतिक -



पेड़



पहाड़



नदी



सूरज



पक्षी

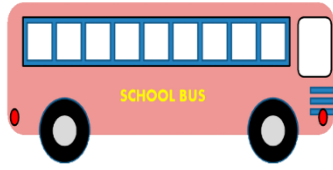


फूल

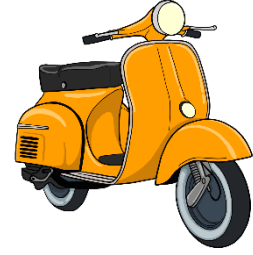
2. मानव निर्मित -



स्मार्ट टीवी



बस



स्कूटर



वॉशिंग मशीन



मोबाइल फोन



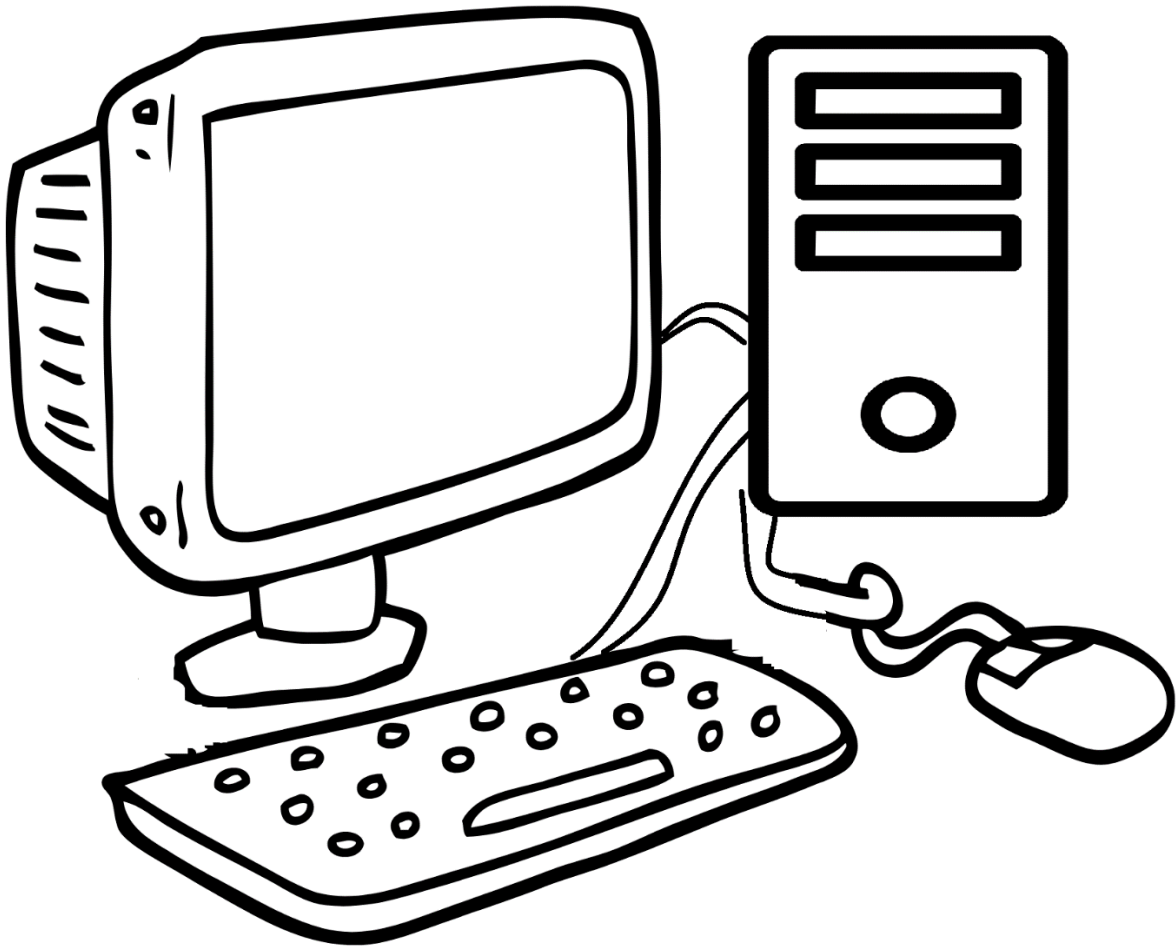
कम्प्यूटर

मशीन - वह उपकरण जो हमारे दैनिक जीवन के कार्यों को आसान बनाती है।

शिक्षक के लिए निर्देश -

शिक्षक विद्यार्थियों से प्राकृतिक और मानव निर्मित वस्तुओं के बारे में पूछें।

कम्प्यूटर -



कम्प्यूटर (Computer)

- कम्प्यूटर एक इलेक्ट्रॉनिक मशीन है, जो कई कार्यों को आसान बनाती है।

शिक्षक के लिए निर्देश -

शिक्षक विद्यार्थियों से ऊपर दिए गए कम्प्यूटर के चित्र में रंग भरवाएं और इसके बारे में चर्चा करें।

अभ्यास - 1

प्राकृतिक वस्तुओं को पहचान कर उन पर सही (✓) का निशान लगाएं।



पेड़



मोबाइल फोन



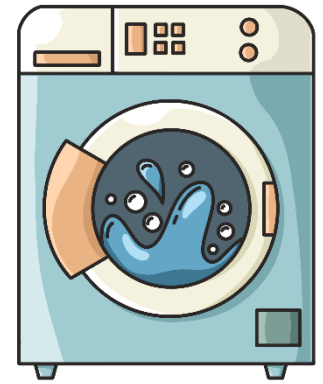
नदी



ट्रैक्टर



पक्षी



वॉशिंग मशीन

अभ्यास - 2

मानव निर्मित वस्तुओं को पहचान कर उन पर सही (✓) का निशान लगाएं।



स्मार्ट टीवी



पेड़



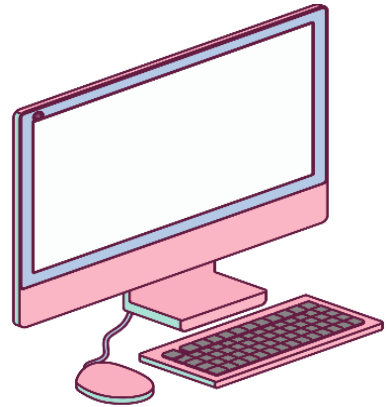
पक्षी



बाघ



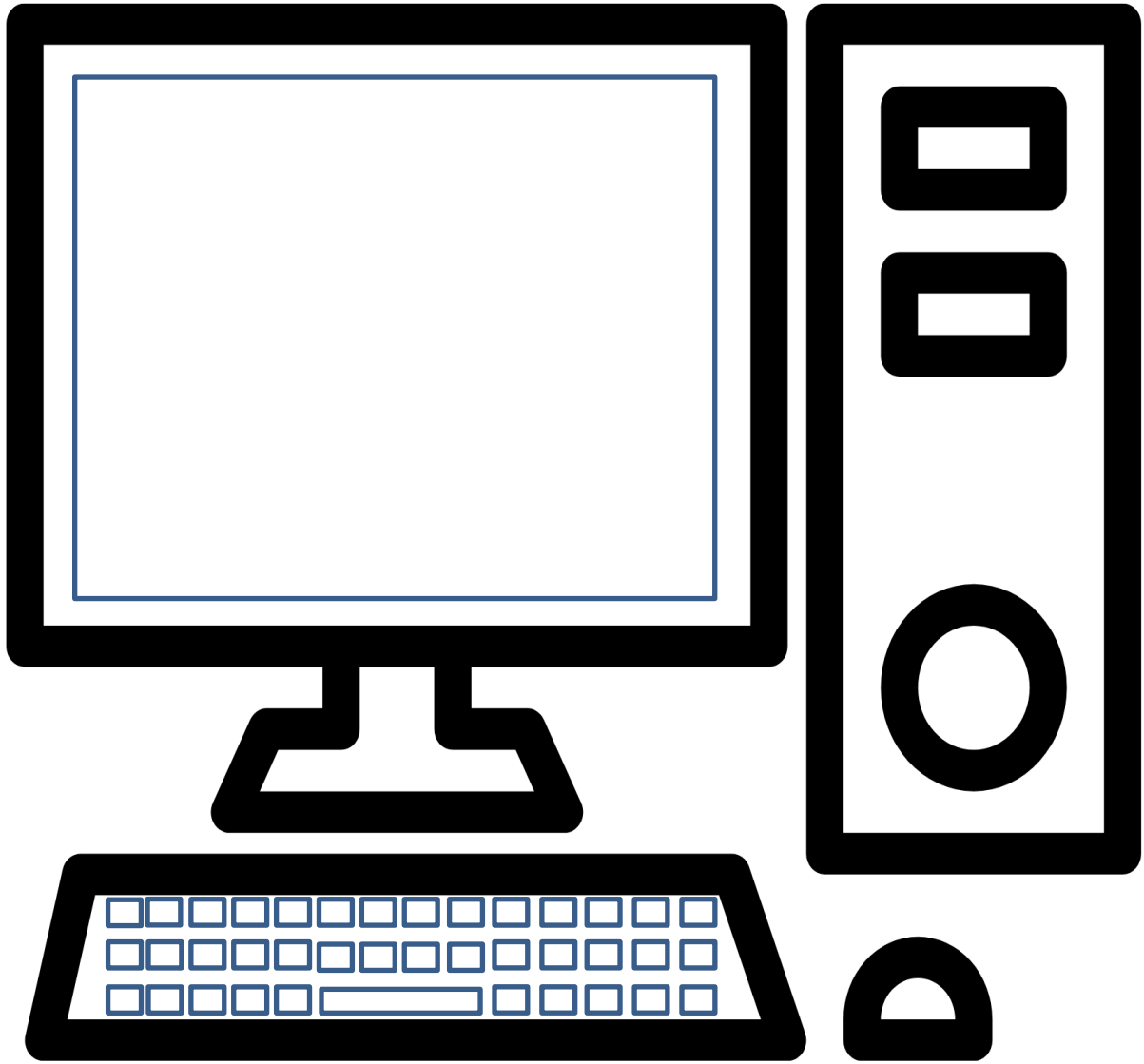
रोबोट



कम्प्यूटर

अभ्यास - 3

दिए गए कम्प्यूटर (Computer) के चित्र में रंग भरिए।



अध्याय 2

कम्प्यूटर क्या है? What is Computer



C12402



इस अध्याय में हम जानेंगे -

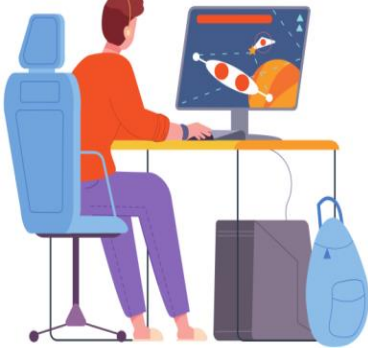
- कम्प्यूटर (Computer) क्या है ?
- कम्प्यूटर (Computer) के उपयोग ।

चित्र को देखिए -



यह कम्प्यूटर (Computer) है ।

कम्प्यूटर (Computer) का उपयोग अनेक कार्यों में किया जाता है, जैसे –



चित्र बनाना
(Drawing
Picture)



गणना करना
(Calculation)



टाइपिंग
(Typing)



विडियो
देखना
(Watching
video)



कविताएं
सुनना
(Listening
Poems)



सूचना का
आदान प्रदान
करना
(Sharing
information)

शिक्षक के लिए निर्देश -

शिक्षक विद्यार्थियों से दैनिक जीवन के कार्यों में कम्प्यूटर (Computer) के उपयोग को समझाएं।

अभ्यास - 1

जो कार्य आप कम्प्यूटर (Computer) पर कर सकते हैं उन पर सही (✓) का निशान लगाएं।

चित्र बनाना



तैरना



गणना करना



साइकिल चलाना



कविताएं सुनना



टाइपिंग



अभ्यास - 2

चित्र को देखें कि क्या कार्य हो रहा है और मिलान कीजिए।



कविताएं सुनना
(Listening Poems)



गणना करना
(Calculation)



पढ़ाना
(Teaching)



भोजन करना
(Eating)

कम्प्यूटर (Computer) शिष्टाचार –



कुर्सी पर हमेशा सीधे बैठना चाहिए।



कम्प्यूटर (Computer) लैब में खाना या पेय पदार्थ नहीं ले जाना चाहिए।



कम्प्यूटर (Computer) लैब के अंदर न तो खेलना और न ही दौड़ना चाहिए।

अभ्यास - 3

बॉक्स से सही शब्द का चयन कर, रिक्त स्थान की पूर्ति कीजिए।

A. कम्प्यूटर (Computer) लैब में ना तो खेलें और ना ही _____।

बैठें

दौड़ें

पढ़ें



B. कम्प्यूटर (Computer) लैब में ना तो _____ और ना ही पेय पदार्थ ले जाएं।

किताब

भोजन

पेंसिल



C. कम्प्यूटर (Computer) लैब में _____ बैठना चाहिए।

सीधे

टेढ़े

झुक कर



अध्याय 3

कम्प्यूटर के भाग Parts of Computer



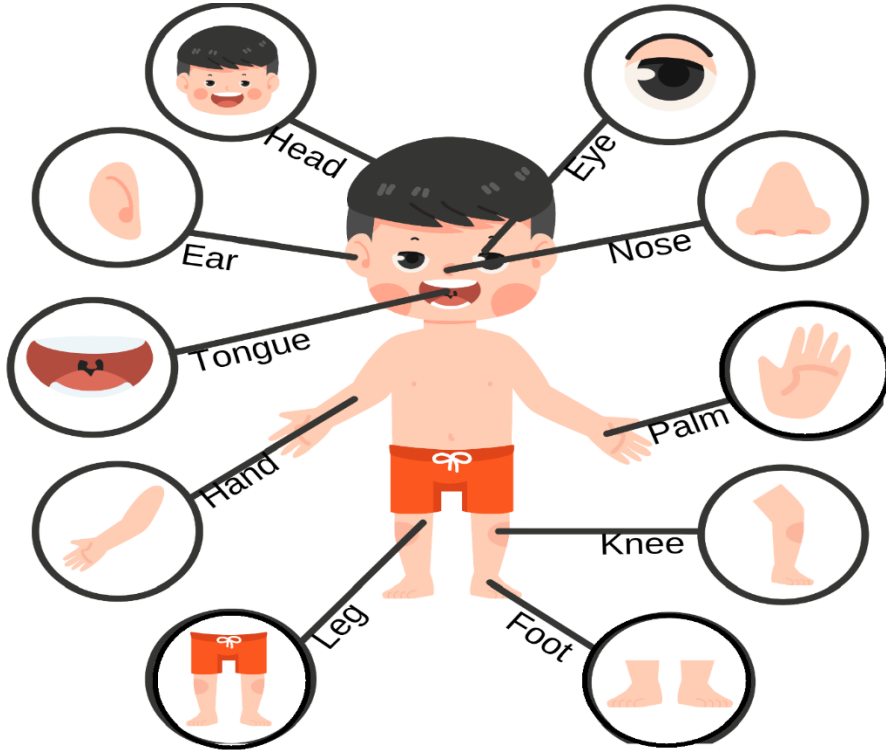
C12403



इस अध्याय में हम जानेंगे -

➤ कम्प्यूटर (Computer) के भाग ।

मानव शरीर में कई अंग होते हैं । प्रत्येक अंग का कुछ विशेष कार्य होता है ।
जैसे -



- देखने के लिये आँखें ।
- सुनने के लिए कान ।
- सूंघने के लिए नाक ।
- चलने के लिए पैर ।
- काम करने के लिए हाथ ।
- लिखने के लिए हाथ ।

ठीक उसी प्रकार कम्प्यूटर के भी अलग - अलग भाग होते हैं । प्रत्येक भाग विशेष कार्य करता है ।

आइए कम्प्यूटर के भागों पर नजर डालें -



शिक्षक के लिए निर्देश -

शिक्षक मानव शरीर के अंगों और कम्प्यूटर के भागों की तुलना करके विद्यार्थियों को समझाएँ ।

कम्प्यूटर (Computer) के भाग -

1. मॉनिटर (Monitor) -



- मॉनिटर एक टेलीविजन सेट जैसा दिखता है।
- इसमें एक स्क्रीन होती है।

2. सीपीयू (CPU) -



जिस प्रकार सोचने और याद रखने के लिए मनुष्य के पास मस्तिष्क होता है। ठीक उसी प्रकार कम्प्यूटर में भी एक मस्तिष्क होता है, जिसे हम सीपीयू कहते हैं।

3. की-बोर्ड (Keyboard) -



की-बोर्ड में कई बटन होते हैं जिन्हें 'की' (Key) कहते हैं।

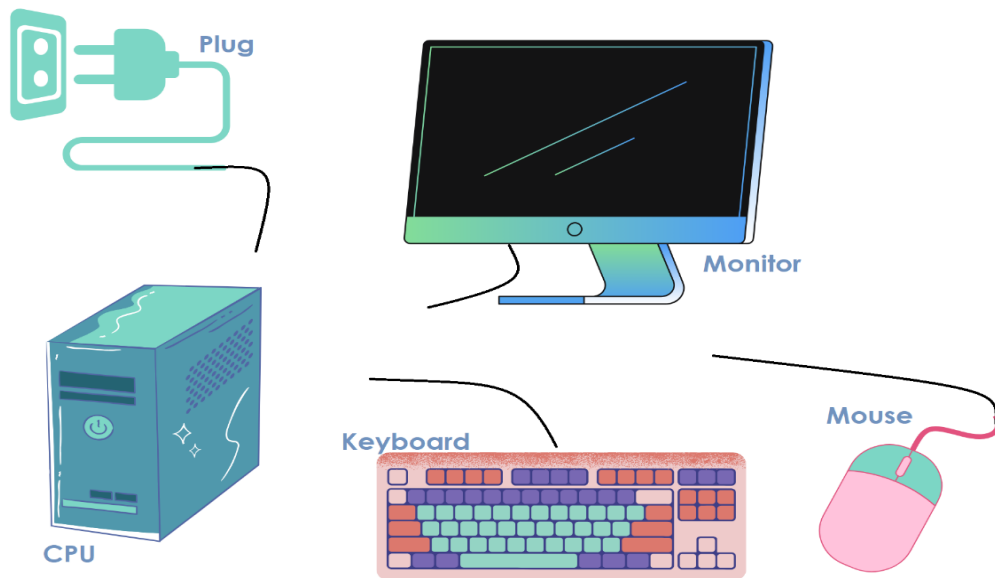
4. माउस (Mouse) -

	
वायर सहित माउस	वायर रहित माउस

माउस स्क्रीन पर मौजूद वस्तुओं को इंगित(Point) करता है। आप माउस का उपयोग करके चित्र भी बना सकते हैं।

अभ्यास - 1

चित्र में दी गई डिवाइस (Device) को तारों (Wires) से जोड़िए -



अभ्यास - 2

कम्प्यूटर के भागों को देखिए और उनके नाम लिखिए।



(i) M _ N _ T _ R



(ii) M _ U _ E



(iii) C _ _ U



(vi) C _ M _ UT _ R

अभ्यास - 3

नीचे दिए गए शब्द के लिए अक्षर ढूंढें और उन पर गोला लगाएं।

COMPUTER



अध्याय 4

की- बोर्ड Keyboard



C12404



इस अध्याय में हम जानेंगे -

➤ की-बोर्ड और इसकी कीज़ (Keys)

- की-बोर्ड क्या है ?
- विद्यार्थी की-बोर्ड (Keyboard) का चित्र देखें ।



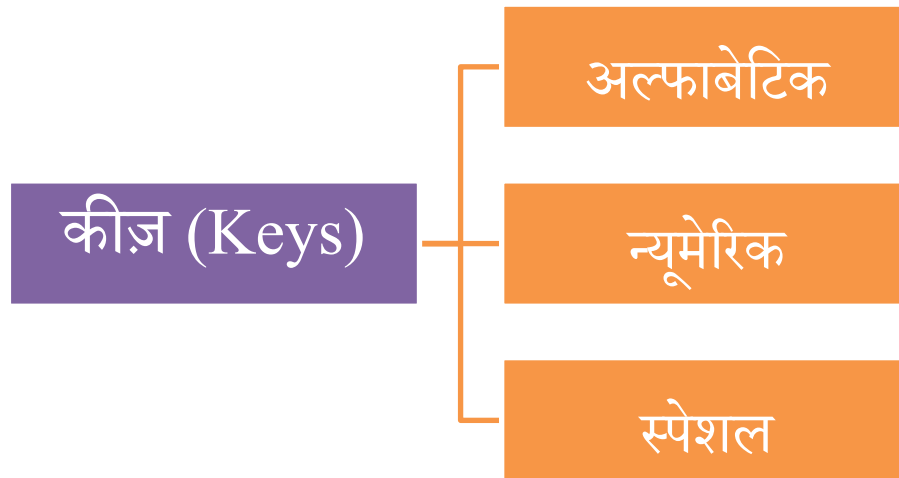
शिक्षक के लिए निर्देश -

शिक्षक विद्यार्थियों को भौतिक रूप से की-बोर्ड और उसकी कीज़ (Keys) को बताकर समझाएँ ।

की-बोर्ड (Keyboard)

हम अपनी नोटबुक में लिखने के लिए पेंसिल का उपयोग करते हैं, उसी प्रकार कम्प्यूटर पर लिखने के लिए की-बोर्ड का उपयोग किया जाता है।

की-बोर्ड में तीन प्रकार की कीज़ (Keys) होती हैं।



अल्फाबेटिक कीज़ (Alphabetic Keys) -

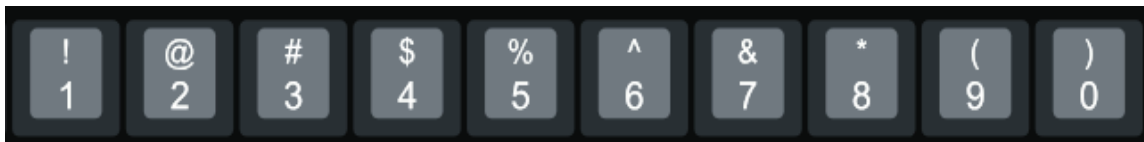


- की-बोर्ड पर अंग्रेजी वर्णमाला के 26 अक्षरों की कीज़ (Keys) होती है।
- इनकी सहायता से हम अक्षर और शब्द टाइप (Type) कर सकते हैं।

न्यूमेरिक कीज़ (Numeric Keys) -



- की-बोर्ड पर 10 संख्यात्मक कीज़ (Keys) होती हैं जो 0 से 9 तक होती हैं।



- इन कीज़ (Keys) से हम संख्याएँ टाइप कर सकते हैं।

स्पेशल कीज़ (Special Keys) -

1. **एंटर-की (Enter Key)** - इसका उपयोग अगली पंक्ति (Line) में जाने के लिए किया जाता है।

A dark purple rounded rectangular button with the word "Enter" written in white, bold, sans-serif font in the center.

2. **डिलीट-की (Delete Key)** - इसका उपयोग आपकी स्क्रीन पर **कर्सर से बाद** के अक्षर या प्रतीक को मिटाने के लिए किया जाता है।

A dark purple rounded rectangular button with the word "Delete" written in white, bold, sans-serif font in the center.

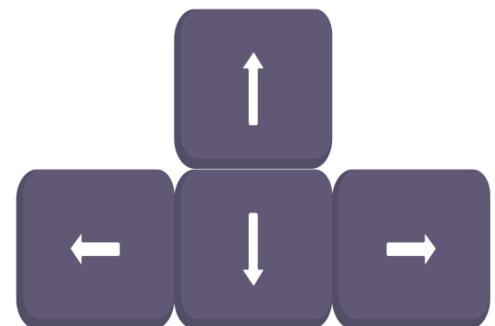
3. **बैकस्पेस-की (Backspace Key)** - इसका उपयोग आपकी स्क्रीन पर **कर्सर से पहले** के अक्षर या प्रतीक को मिटाने के लिए किया जाता है।

A dark purple rounded rectangular button with the word "Backspace" written in white, bold, sans-serif font in the center.

4. **स्पेसबार-की (Spacebar Key)** - इसका उपयोग दो शब्दों के बीच स्थान देने के लिए किया जाता है।

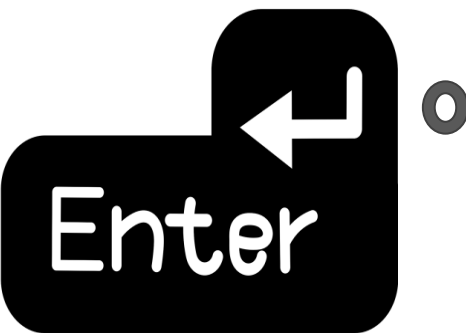
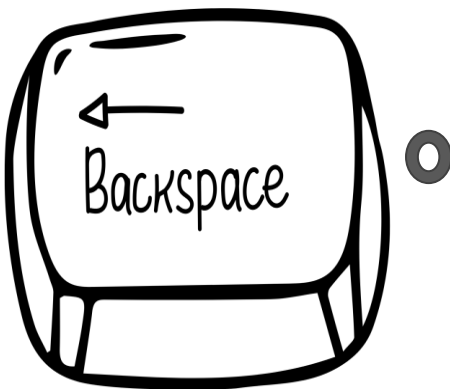
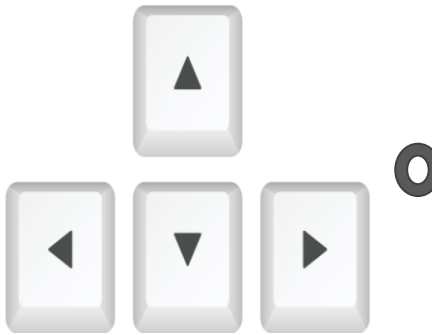
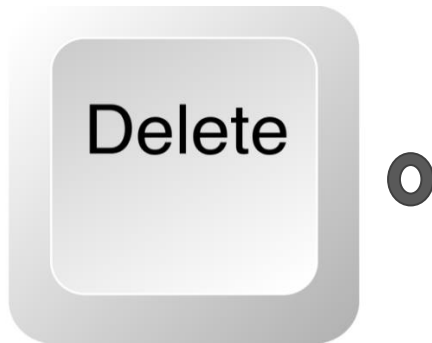
A dark purple rounded rectangular button with the word "Space" written in white, bold, sans-serif font in the center.

5. **नेविगेशन-की (Navigation Key)** - इसका उपयोग कर्सर को ऊपर-नीचे और दाएँ-बाएँ ले जाने के लिए किया जाता है।



अभ्यास - 1

मिलान कीजिए।



○ एंटर -की
(Enter Key)

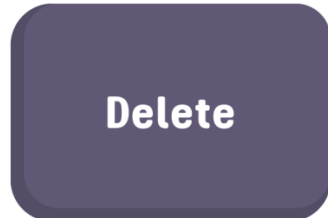
○ डिलीट -की
(Delete Key)

○ नेविगेशन -की
(Navigation Key)

○ बैकस्पेस -की
(Backspace Key)

अभ्यास - 2

चित्र को पहचानें और शिक्षक की सहायता से निम्नलिखित शब्दों को पूरा कीजिए।



De__e__e Key


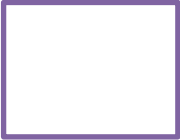




B__c__sp__c__ Key

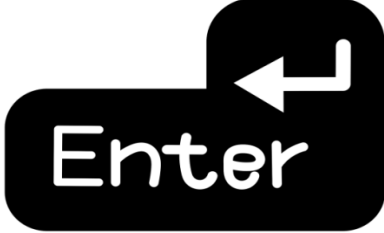

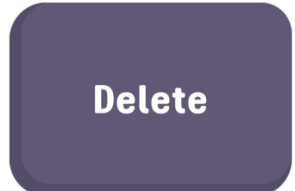

अभ्यास - 3

विकल्प पर सही (✓) का निशान लगाएं।

1. अल्फाबेटिक की (Alphabetic Key)

 A section of a keyboard showing the numpad with keys for numbers 0-9, function keys like Home, PgUp, PgDn, End, and Del, and the Enter key.	 An empty rectangular box with a purple border.
 A section of a keyboard showing the alphabetic keys from Q to M, each on a different colored background.	 An empty rectangular box with a purple border.

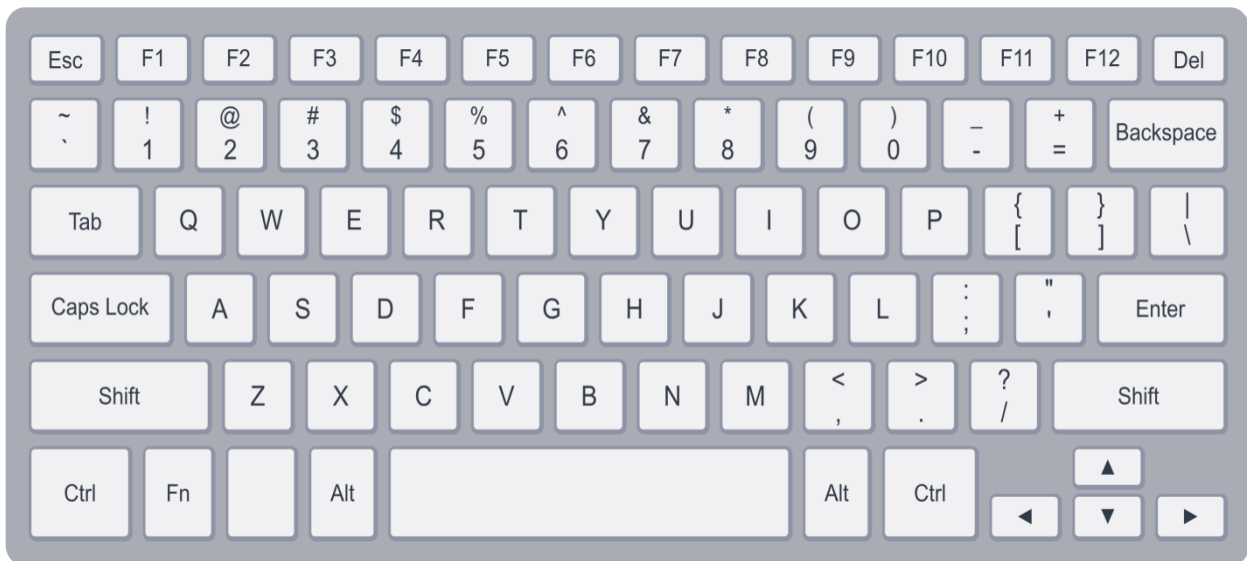
2. एंटर-की (Enter Key)

अभ्यास - 4

शिक्षक की सहायता से निर्देशानुसार Keys में रंग भरिए।

अल्फाबेटिक कीज़	न्यूमेरिक कीज़	स्पेसबार की	डिलीट की	एंटर की
गुलाबी	नीला	भूरा	लाल	हरा

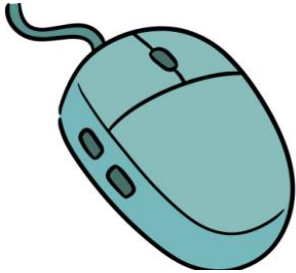


अध्याय 5

माउस Mouse



C12405



इस अध्याय में हम जानेंगे -

- माउस (Mouse) क्या है ?
- माउस (Mouse) के उपयोग ।

माउस (Mouse) क्या है ?

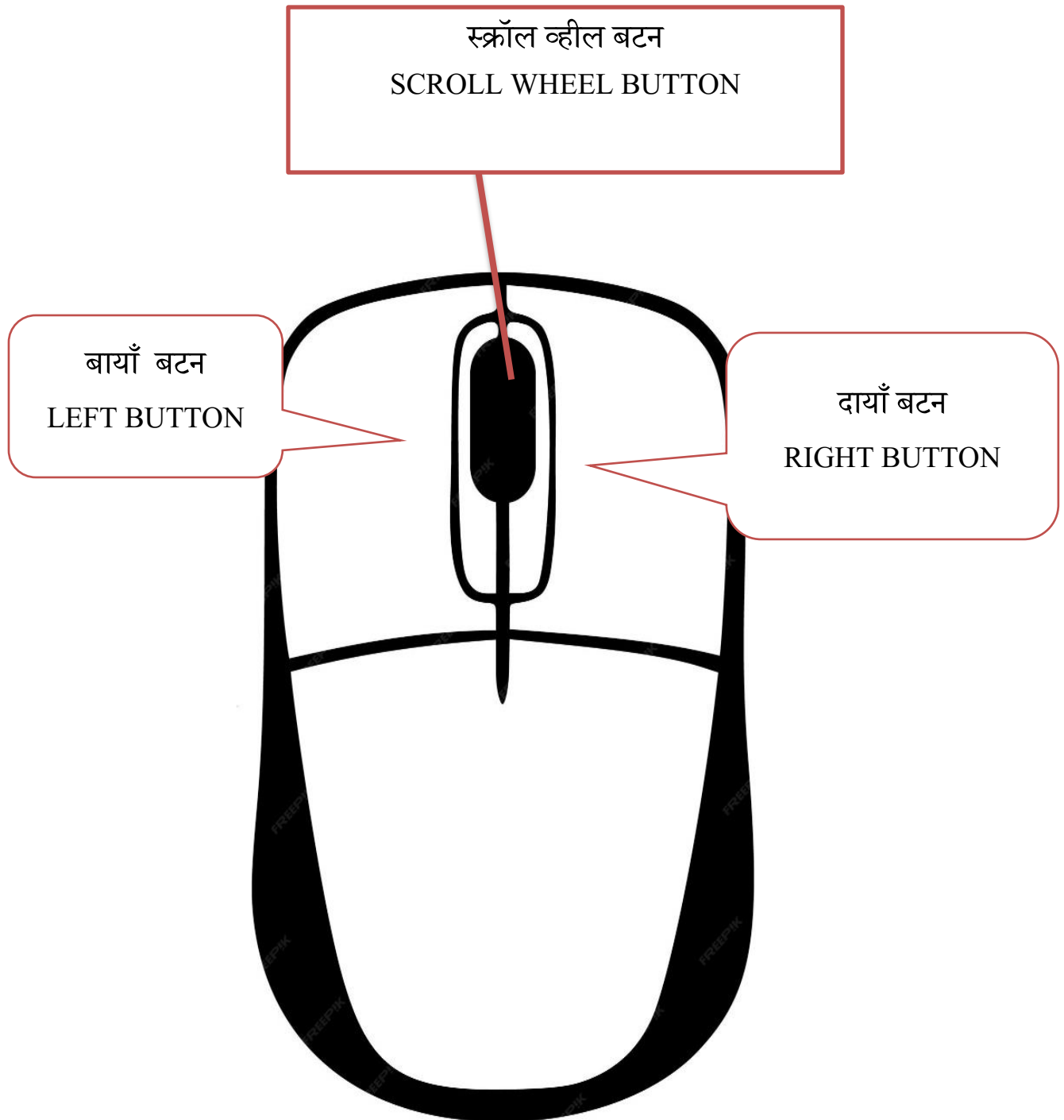


शिक्षक के लिए निर्देश -

शिक्षक विद्यार्थियों को भौतिक रूप से माउस और उसके बटन को दिखाकर समझाएँ ।

माउस (Mouse) -

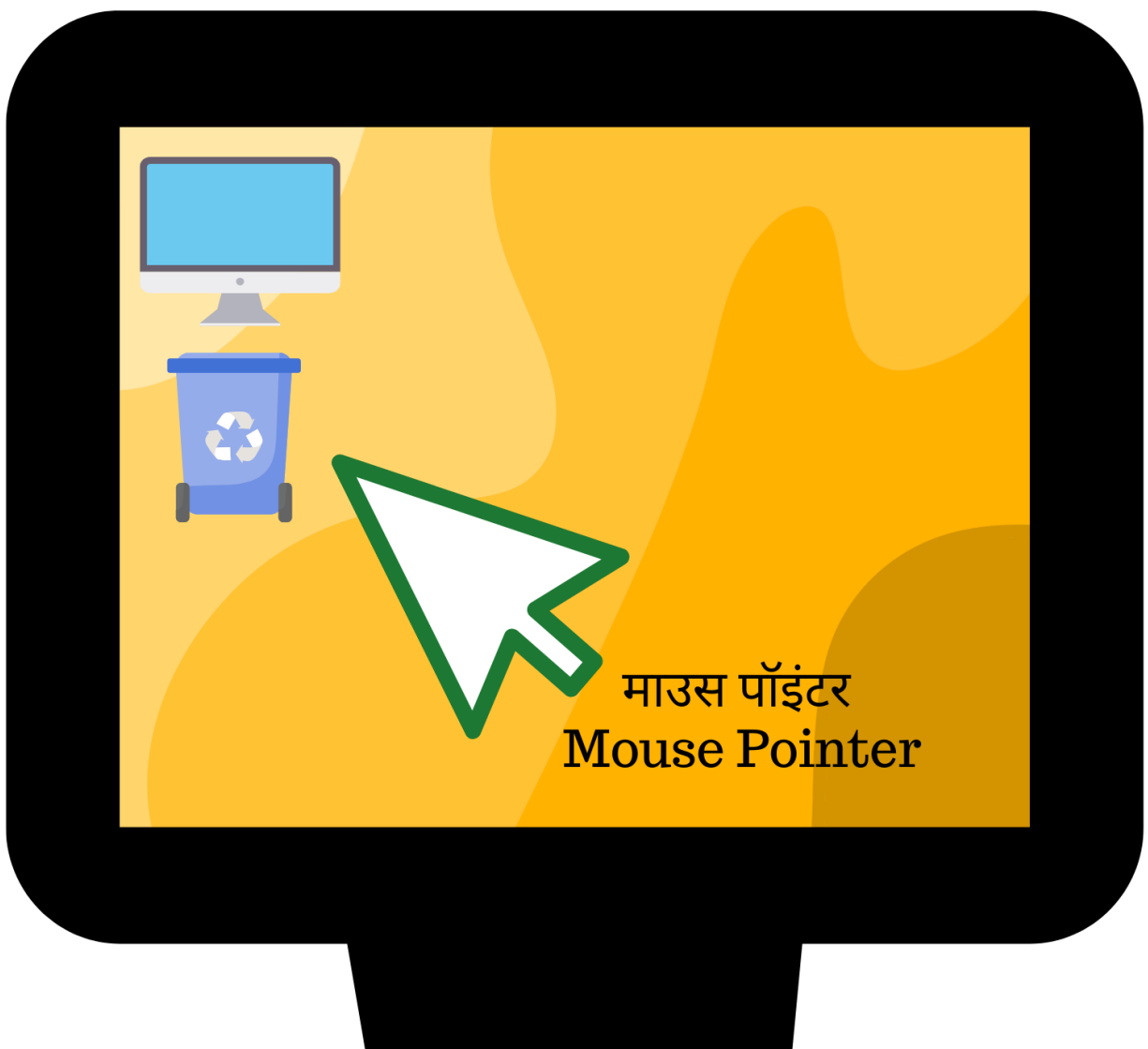
माउस एक पॉइंटिंग डिवाइस है। इसका उपयोग कम्प्यूटर पर टेक्स्ट या ऑब्जेक्ट को इंगित करने एवं चयन करने के लिए किया जाता है।



माउस के विभिन्न बटन -

1. बायाँ बटन (Left button)
2. दायाँ बटन (Right button)
3. स्क्रॉल व्हील बटन (Scroll wheel button)

माउस पॉइंटर (Mouse Pointer) -



क्लिक करना - जब हम माउस के बटन को दबाते हैं तो उसे क्लिक (Click) करना कहते हैं।

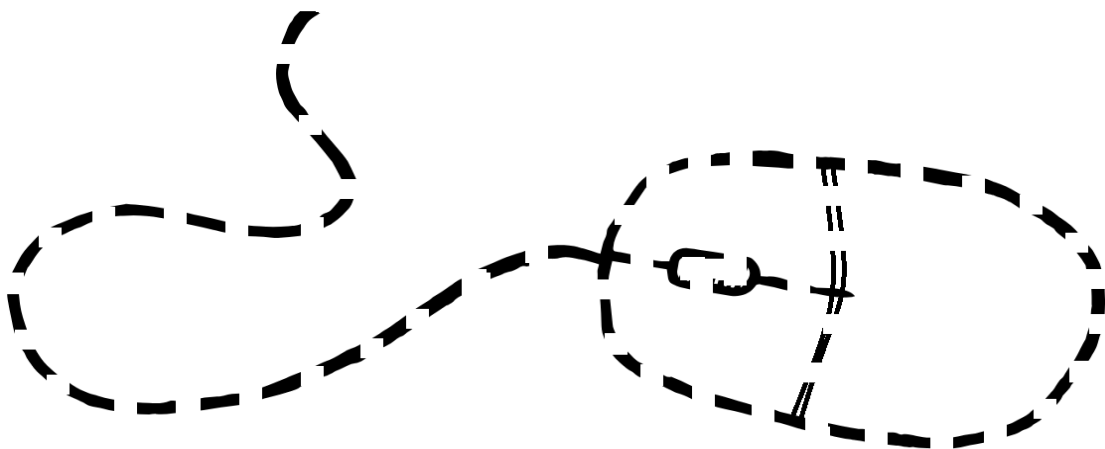
1. **सिंगल क्लिक** - जब हम बाएं बटन को एक बार दबाते हैं तो उसे सिंगल क्लिक कहते हैं। हम सिंगल क्लिक से मॉनिटर पर किसी ऑब्जेक्ट का चयन कर सकते हैं।

2. **डबल क्लिक** - जब हम बाएं बटन को लगातार दो बार दबाते हैं तो उसे डबल क्लिक कहते हैं। फाइल को खोलने के लिए हम डबल क्लिक का उपयोग करते हैं।

3. **स्कॉल व्हील** - स्कॉल व्हील बाएं और दाएं बटन के बीच होता है और इसका उपयोग पृष्ठों को ऊपर - नीचे ले जाने के लिए किया जाता है।

ड्रैग (Drag) - माउस से किसी ऑब्जेक्ट (Object) को सिलेक्ट (select) कर के इधर-उधर घुमाने को ड्रैग करना कहते हैं।

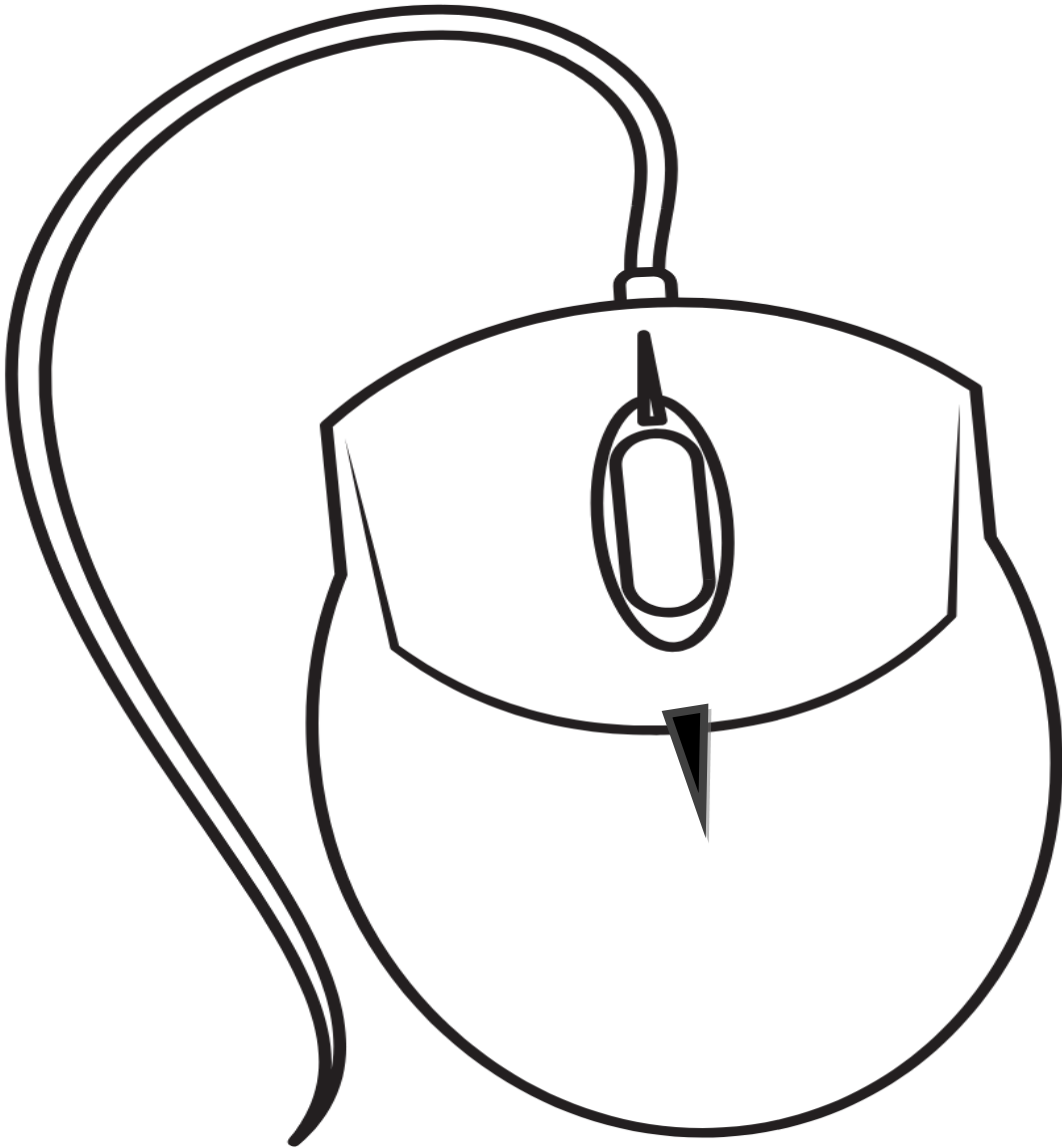
गतिविधि – शिक्षक विद्यार्थियों से नीचे दिए गए चित्र को पूरा कराए।



अभ्यास - 1

माउस के बटनों में निर्देशानुसार रंग भरें -

स्कॉल बटन	बायाँ बटन	दायाँ बटन	शेष भाग
काला	लाल	हरा	नीला



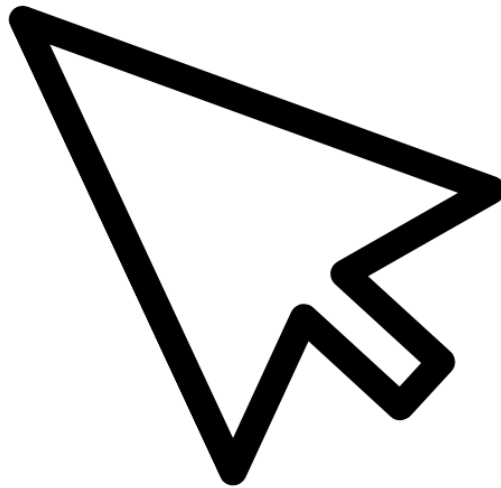
अभ्यास - 2

निम्न को संख्या के रूप में लिखिए।

1. सिंगल क्लिक - बाएं बटन को _____ बार दबाते हैं
2. डबल क्लिक - बाएं बटन को _____ बार दबाते हैं

अभ्यास - 3

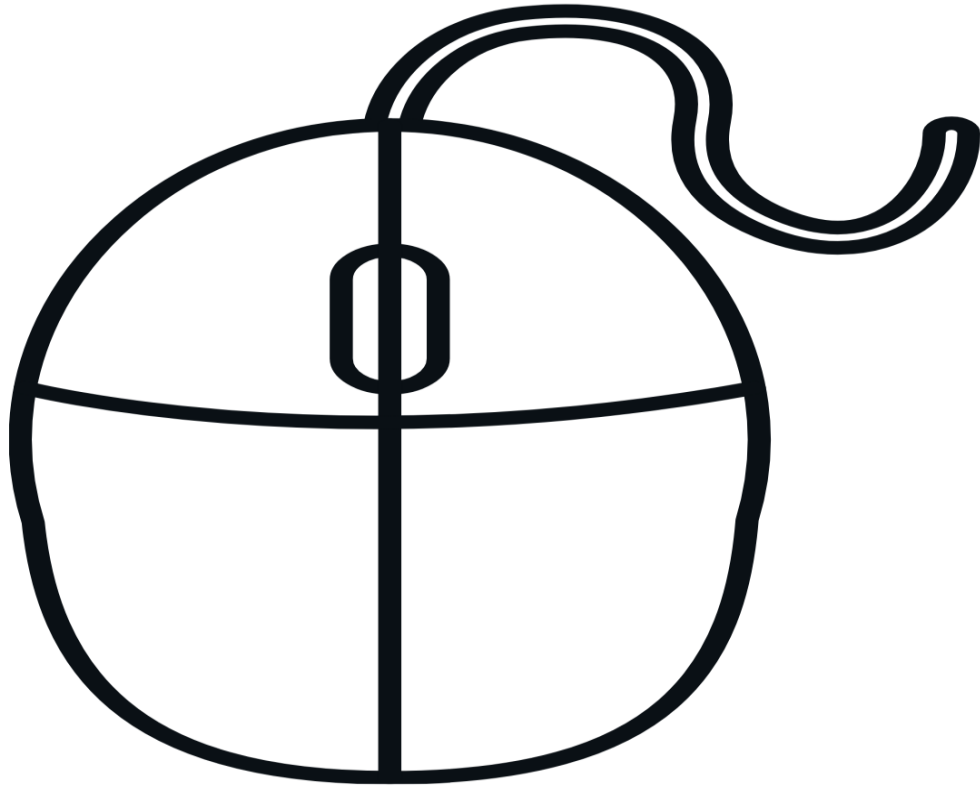
दिए गए चित्र में अपनी पसंद के रंग भरें।



POINTER

अभ्यास - 4

बाएं बटन के लिए **LEFT** और दाएं बटन के लिए **RIGHT** लिखिए।



अध्याय 6

कम्प्यूटर में चित्र बनाना सीखें Let's Draw in Computer

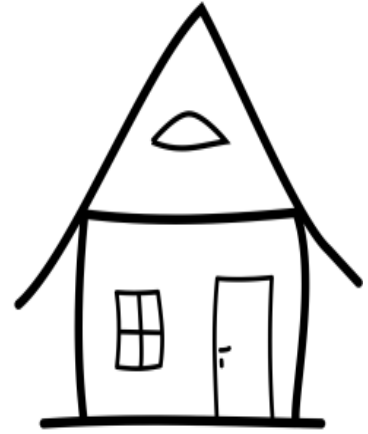
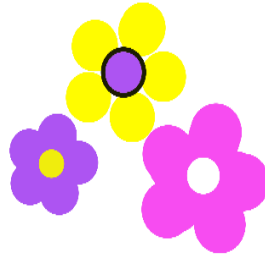


C12406



इस अध्याय में हम जानेंगे -

➤ पेंट (Paint) क्या है ?



हम ड्रॉइंग बुक में चित्र बनाते हैं, वैसे ही हम कम्प्यूटर में भी चित्र बना सकते हैं।

शिक्षक के लिए निर्देश -

शिक्षक विद्यार्थियों को कुछ चित्र दिखाएं एवं बताएं कि ये चित्र कम्प्यूटर पर भी बनाये जा सकते हैं।

पेंट (Paint)

पेंट कम्प्यूटर पर एक प्रोग्राम है, यह बिल्कुल हमारी ड्रॉइंग बुक की तरह है।

आपके कम्प्यूटर पर पेंट (Paint) स्क्रीन पर निम्न टूल बॉक्स होते हैं।

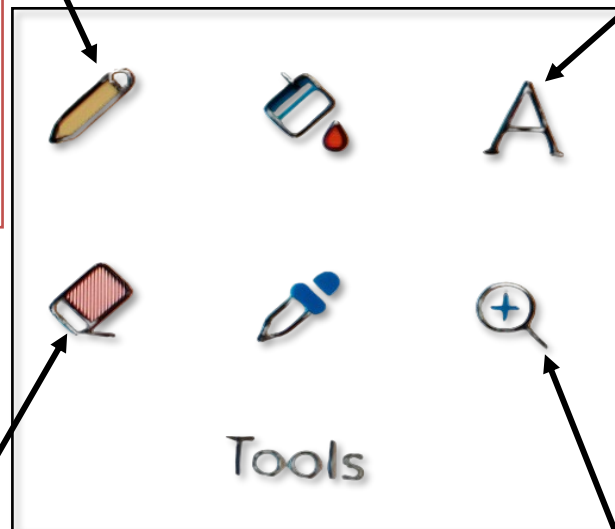
टूल बॉक्स (Tool Box) :-

पेंसिल टूल (Pencil Tool) -

यह टूल किसी भी आकृति और रेखा को खींचने में मदद करता है।

टेक्स्ट टूल (Text Tool)-

इस टूल की मदद से टेक्स्ट या अक्षर लिखे जाते हैं।



इरेज़र टूल (Eraser Tool) -

यह टूल किसी भी आकृति और रेखा को मिटाता है।

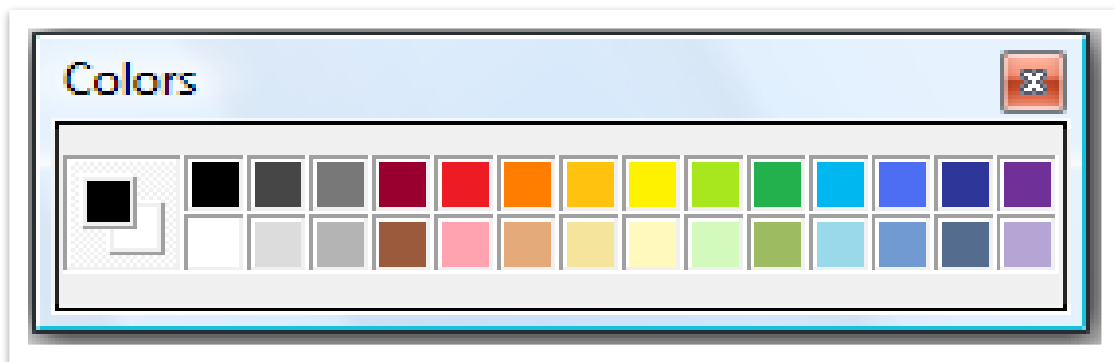
मेग्निफायर टूल (Magnifier Tool) -

इस टूल से आकृतियों को बड़ा करके देखा जाता है।

फिलकलर टूल (Fillcolour Tool) - इस टूल की सहायता से किसी भी आकृति में रंग भर सकते हैं। यह नीचे दिए गए चित्र (Icon) जैसा दिखता है।



कलर बॉक्स (Colour Box) -आप अपने बनाए चित्र में रंग भरने के लिए निम्न में से कोई भी रंग चुन सकते हैं। यह नीचे दिए गए चित्र (Icon) जैसा दिखता है। इसमें कई तरह के रंग होते हैं, जिस रंग को हमें भरना है उस रंग के बॉक्स पर क्लिक करके रंग का चयन कर सकते हैं और अपने चित्र में रंग भर सकते हैं।



गतिविधि – शिक्षक विद्यार्थियों से नीचे दिए गए चित्र में रंग भरवाएं।



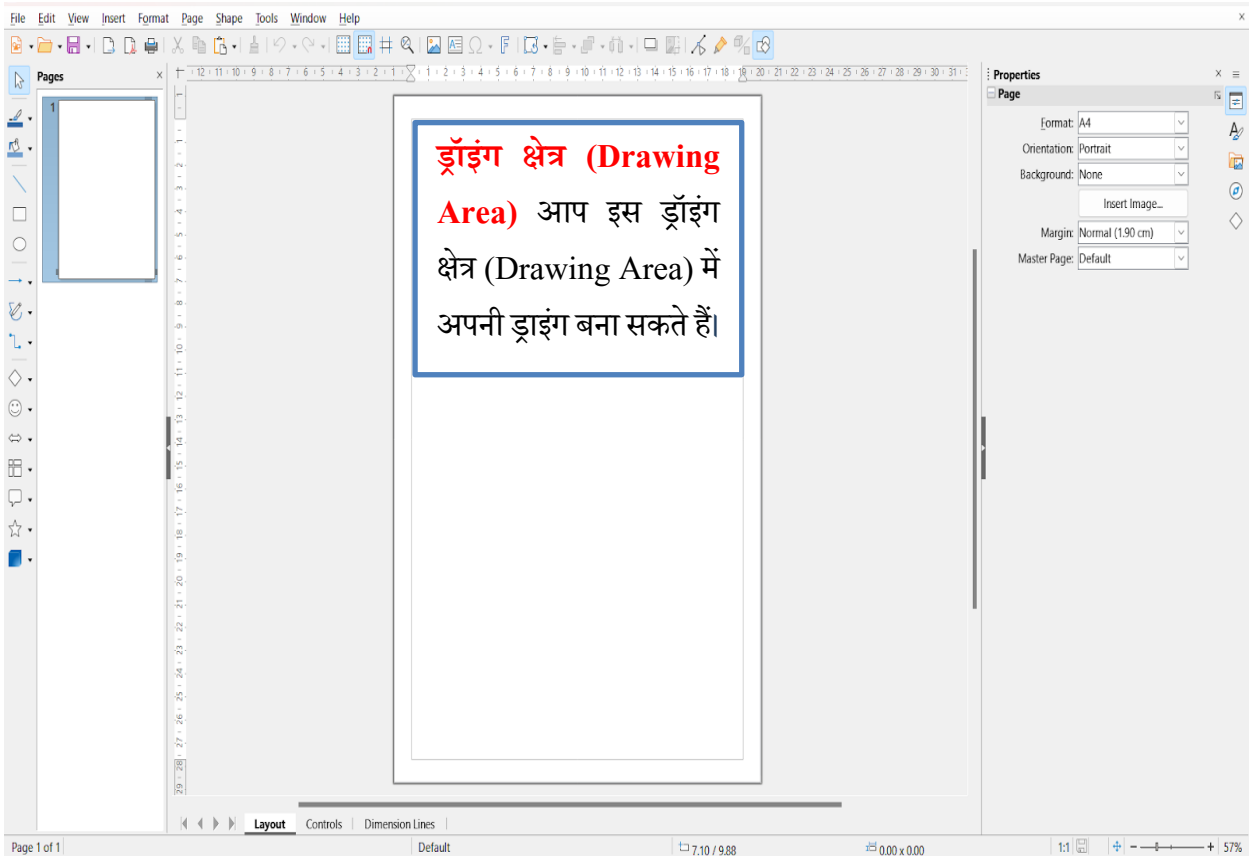
शिक्षक के लिए निर्देश -

शिक्षक कम्प्यूटर पर विद्यार्थियों से पेंट (Paint) में चित्र बनवाएं।

उबंटू पेंट Ubuntu Paint

जिस प्रकार हमने पेंट में चित्र बनाए हैं उसी प्रकार हम उबंटू पेंट में भी चित्र बना सकते हैं।

उबंटू पेंट की ड्राइंग स्क्रीन नीचे दिए गए चित्रानुसार दिखती है -



शिक्षक के लिए निर्देश -

शिक्षक विद्यार्थियों को उबंटू पेंट के बारे में बतायें और इसके टूल के बारे में जानकारी दें।

अभ्यास - 1

चित्र को ध्यान से देखिए और निम्न शब्दों को पूरा कीजिए।

Pencil

Eraser

Text

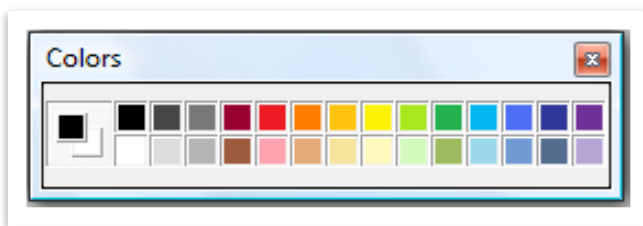
Magnifier

अभ्यास - 2

निम्न टूल्स के नामों को दिए गए अनुसार बॉक्स में लिखिए।



Fill Colour



Colour Box

अभ्यास - 3

मिलान कीजिए -

पेंसिल



टेक्स्ट



इरेज़र



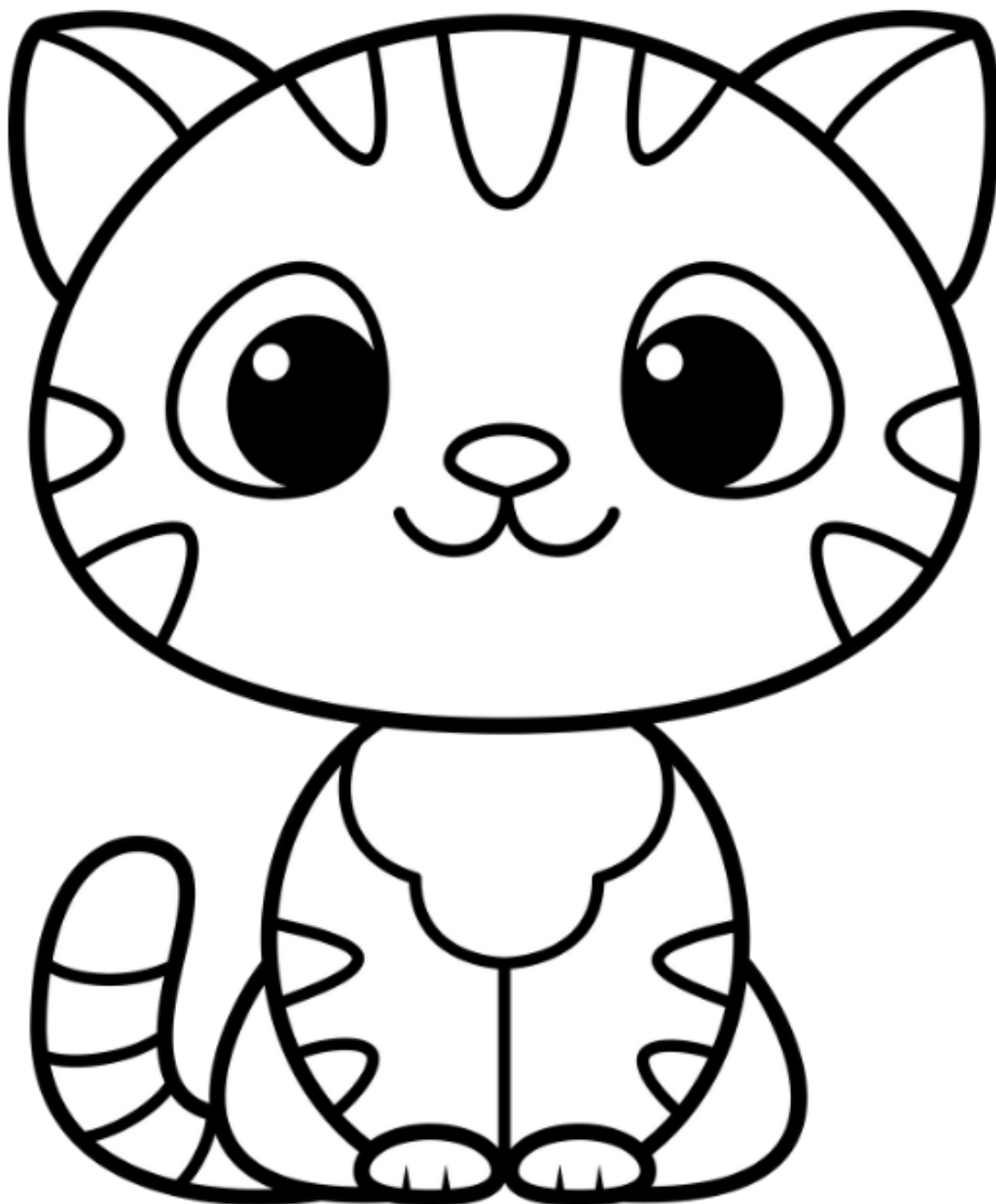
मैग्निफायर



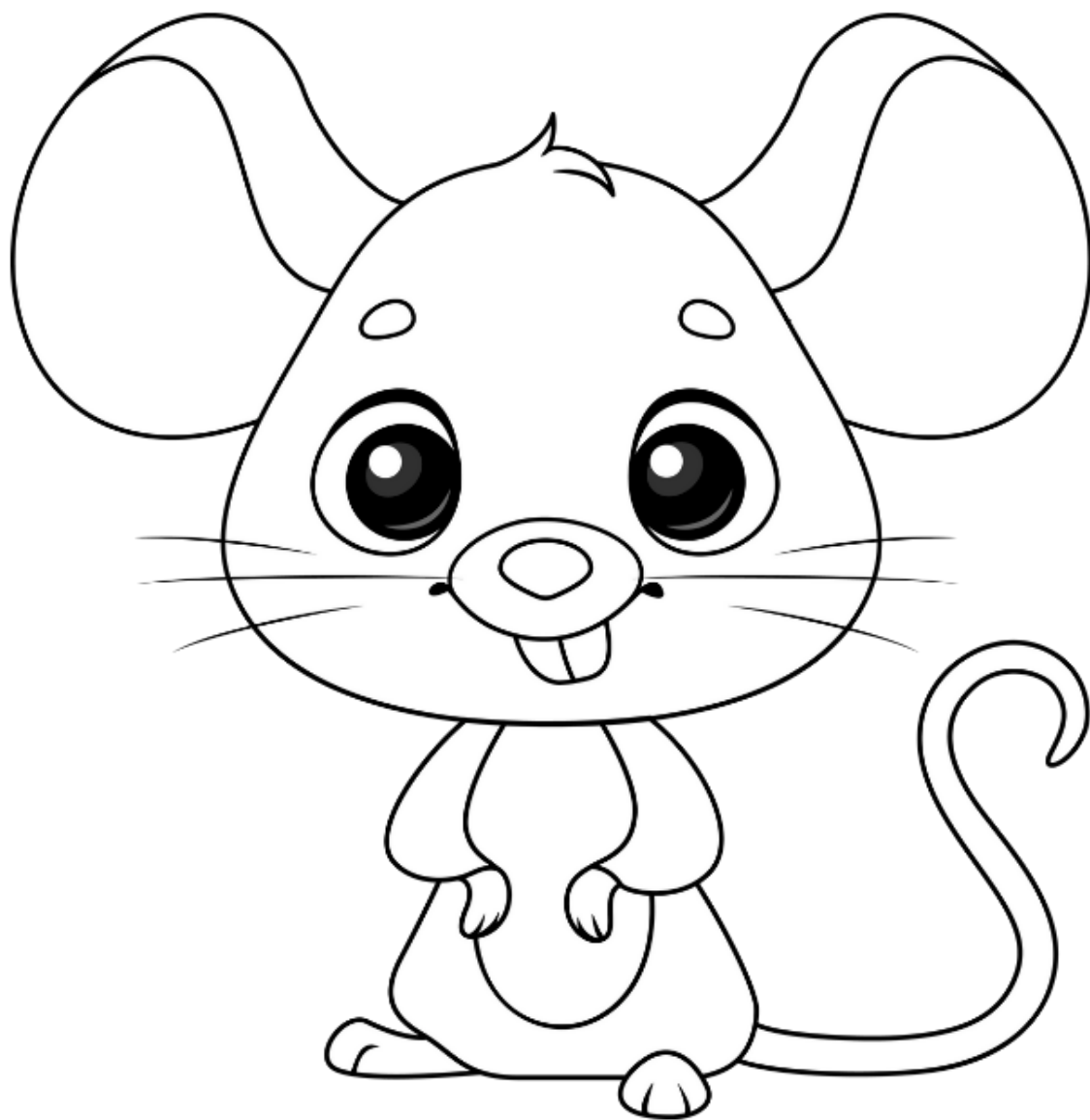
गतिविधि – शिक्षक विद्यार्थियों से नीचे दिए गए चित्र में रंग भरवाएं।



गतिविधि – शिक्षक विद्यार्थियों से नीचे दिए गए चित्र में रंग भरवाएं।



गतविधि – शिक्षक विद्यार्थियों से नीचे दिए गए चित्र में रंग भरवाएं।



गतिविधि – शिक्षक विद्यार्थियों से नीचे दिए गए चित्र में रंग भरवाएं।

